

ACTUALITAT

IV Jornada sobre Innovació a l'Ensenyament de la Tecnologia: «Posa't les piles per la *tecnol*!»

L'any 2008 es va celebrar la primera Jornada sobre Innovació a l'Ensenyament de la Tecnologia, amb un tema central: «Els reptes del nou currículum». L'any 2010 se'n va fer l'edició següent, amb el tema central «Els reptes dels nous recursos». Va ser l'any 2012 quan es va celebrar la tercera jornada, amb el tema central «Energia sostenible per a tothom», aprofitant la proclamació per part de l'ONU d'aquell any com l'Any Internacional de l'Energia Sostenible per a Tothom. L'1 de juliol del 2016 es va organitzar a Terrassa, a les instal·lacions de l'Escola Superior d'Enginyeries Industrial, Aeroespacial i Audiovisual de Terrassa (ESEIAAT), de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), la IV Jornada sobre Innovació a l'Ensenyament de la Tecnologia, que sota el lema «Posa't les piles per la *tecnol*!» va reunir més d'un centenar de professionals de la docència i la recerca en metodologies d'aprenentatge de la tecnologia a Catalunya.

Aquesta jornada va ser organitzada per la nostra entitat, juntament amb membres de la darrera junta de l'Associació del Professorat de Tecnologia de Catalunya (APTC) i membres del Centre Específic de Suport a la Recerca i la Innovació Aula de Recursos de Tecnologia (CESIRE AULATEC), amb la col·laboració de l'ESEIAAT, que van cedir els seus espais per a la celebració de la jornada.



Un moment de la conferència inaugural.

Amb un públic majoritàriament de l'àmbit docent de secundària, la jornada va començar amb una conferència magistral a càrrec de Joan Majó Cruzate, exministre d'Indústria i Energia, que va destacar el repte de la tecnologia en l'equilibri tecnològic i la gestió de recursos energètics naturals. Al llarg de la jornada, tots els assistents van poder escollir entre sis sessions paral·leles, amb les temàtiques següents:

- *Tecno* i STEAM
- Robòtica
- Tecnologia i impressió en 3D
- Programació a *tecnol*
- Centres innovadors, ludificació i treball per projectes
- Miscel·lània

La darrera activitat de la jornada va ser un conjunt de tallers i mostra de recursos que es van centrar en els temes següents:

Tallers i recursos:

1. La fabricació digital (FabLab Terrassa)
2. Snap4Arduino: blocs per interactuar amb Arduino (Joan Guillén i Josep Ferrándiz)
3. Dissenyant i imprimint en 3D (Robolot Team)
4. La màgia dels superconductors (mNACTEC)
5. Programant amb Phyton a l'ESO (Joan Verdaguer)
6. Programant amb p5.js (JavaScript) (Francisco Pérez)

L'ambient, a totes les sessions, va ser molt actiu i interactiu, fet que va ser molt ben valorat tant per part



Imatge d'un dels grups de treball.

dels assistents com dels ponents. A la cloenda, es va destacar la importància de mantenir espais de contacte per compartir experiències i l'interès de la comunitat educativa a retrobar-se en properes edicions.

Trobareu més informació i el contingut de les ponències a <https://sites.google.com/site/innovatecnol6/programa>.

Tota l'actualitat de la SCT a les xarxes socials

Des de la Societat Catalana de Tecnologia organitzem conferències, excursions tecnològiques, trobades i moltes altres activitats. Si vols seguir de ben a prop tot allò que fem, ho pots descobrir al nostre blog, <http://blogs.iec.cat/sct/>.

A més, també disposem des de fa anys d'un perfil al Facebook (www.facebook.com/sct.iec/), on publiquem l'enllaç a les novetats del blog i, alhora, ens fem ressò de les notícies relacionades amb la tecnologia o premis de tecnologia. Ja disposem d'una comunitat de més de dues-centes seixanta persones que ens segueixen.

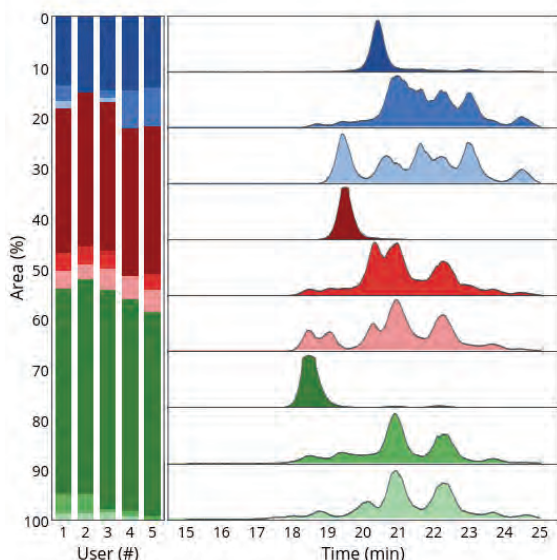
Com a novetat, aquest any s'ha creat un perfil de LinkedIn (<https://es.linkedin.com/in/societatcatalanatecnologia>), així com el grup de LinkedIn de la Societat Catalana de Tecnologia (<https://www.linkedin.com/groups/8495495>), amb més d'un centenar de membres. Creiem que una societat com la nostra ha d'ésser present dins d'aquesta comunitat científica virtual.

Us convidem a seguir-nos en totes aquestes xarxes socials i a participar en les activitats que organitzem periòdicament.

Aina Barceló
Vocal TIC

Recursos web i aplicacions mòbils

Plataforma d'anàlisi i visualització de dades



<https://plot.ly/>

És una aplicació via web que permet fer l'anàlisi de dades amb la seva visualització gràfica. Permet la importació de les nostres dades i, a través de paràmetres molt intuïtius, trobar la millor visualització d'aquestes dades. La importació es pot fer en diversos formats, com ara MySQL, SQL-Server, Excel i altres. També permet compartir la representació gràfica i fer el seguiment de les modificacions. Es pot fer servir amb eines d'anàlisi de dades que s'utilitzen molt freqüentment: Python, R, Matlab, Excel i altres.

La utilització gratuïta d'aquesta eina (Community) és suficient per arribar a conèixer-ne les potencialitats.

Code Club



<http://codeclubcat.org/>

Els *code clubs* (en català, 'clubs de codi' o 'clubs de programació') són una xarxa d'activitats gratuïtes totalment gestionades per voluntaris amb l'objectiu que els infants tinguin l'oportunitat d'aprendre a programar. Aquestes activitats es porten a terme en horari extraescolar, ja sigui a la mateixa escola, en una biblioteca, un centre cívic o qualsevol lloc que disposi d'ordinadors. Actualment, hi ha més de 1.350 *code clubs* repartits per tot el món.

La idea original dels *code clubs* va sorgir a l'abril de l'any 2012 al Regne Unit, de la mà de Clare Sutcliffe i Linda Sandvik. Contra tot pronòstic, en menys d'un any es van crear més de vuit-cents clubs repartits per tot el Regne Unit. A principi d'estiu del 2013 es va decidir ampliar la proposta arreu del món.

Hackaday



<https://hackaday.io/>

És un entorn via web que s'utilitza com a plataforma de col·laboració de desenvolupament de maquinari, aprofitant el *boom* de la gran quantitat de plaques de control obert que estan sortint al mercat.

Aquesta plataforma permet exposar un projecte personal, afegir membres a l'equip i treballar conjuntament en un espai privat de col·laboració.